## EVALUACION INICIAL

NOMBRE Y APELLIDOS: **Jorge Martín García**

1. ¿Qué tecnologías conoces para la programación de aplicaciones móviles?

**Android Studio**

1. ¿Has realizado algún desarrollo para dispositivos móviles?

**No**

1. ¿Conoces alguna peculiaridad del desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles?

**Ni idea**

1. ¿Dispones de Tablet o móvil para realizar pruebas de desarrollo?

**Sí**

1. ¿Qué tecnologías conoces que permitan el desarrollo de juegos?

**Unity, Unreal Engine, JavaScript a pelo, y algunas tecnologías de codificación sin picar código como RPGMaker y demás.**

1. ¿Has desarrollado algún videojuego?

**Sí**

1. ¿Conoces las fases de desarrollo de un videojuego?

**Depende de la metodología que se utilice, sí.**

1. ¿Qué conocimientos de programación crees que son necesarios para poder desarrollar un videojuego?

**Muchísimas cosas. IA, lógica, diseño, montaje, procesos, objetos, matemáticas, shader, animación y montaje cinematográfico...**

1. ¿Conoces los roles de un equipo de desarrollo de juegos?

**Programador, artista, diseñador, guionista, compositor, productor, marketing**

1. ¿Qué opinas sobre la dificultad del desarrollo de juegos?

**Depende de lo que quieras hacer, puede ser muy simple y petarlo (Among Us) o un proyecto triple A que se dé de bruces contra el suelo**

1. ¿Has hecho diseño multimedia? Si la respuesta es afirmativa, explica un poco tu experiencia en este campo.

**No**

1. Si dispones de un equipo informático personal para utilizarlo en el ciclo (en este módulo), indica las características del mismo. Modelo de procesador, cantidad de memoria RAM (Tipo y velocidad), etc.

**Teniendo en cuenta que lo monté hace varios meses y estoy escribiendo de memoria:**

**AMD Ryzen ¿5?, equivalente a un i7**

**Nvidia Gforce 1050 ¿Ti?**

**16GB RAM de la cara**